

Karakterskema

Spiller info

Navn: _____

Alder: _____

Kontakt: _____

Karakter

Navn: _____

Alder: _____

Hold: _____

Race

- Dværg
- Elver
- Goblin
- Menneske
- Ork
- Bobbel folk
- Verdenes Vandre

Nøgleord

Frygt: Du skal rollespille at du er bange for kilden, og skal løbe væk fra dem.

Vælt: Du skal tage 3 skridt bagud og falde på jorden, eller gå i hug.

Smerte: Du skal rollespille at du er i intens smerte. Du kan ikke slås, tale eller bruge evner imens.

Afvæben: Du skal tabe dine våben

Langsom: Du skal bevæge dig langsomt, som du var i et buskas eller i tyk slim.

Knus: En kropsdel bliver nævnt efter. Du kan ikke bruge denne kropsdel indtil du bliver helbredt.

Paralyse: Du skal stå stille som frosset i is, og må ikke tale eller bruge evner.

Peg: Når nogen afslutter en evne med "peg" virker den indtil de stopper med at pege.

$$\frac{3}{\text{Start KP}} + \frac{\text{Evner}}{\text{Evner}} = \frac{\text{KP}}{\text{KP}}$$

Baggrundshistorie

Start evne

Race evne 1 EP EP

Ejendele

Race evne 2 EP EP EP

Allemands evner

Alkymi 1

EP EP

Alkymi 2

EP EP EP

Alkymi 3

EP EP EP

Førstehjælp

EP EP

Giftimmunitet 1

EP EP

Giftimmunitet 2

EP EP EP

Håndværk: Smed

EP EP

Håndværk: Miner

EP EP

Håndværk: Urtesamler

EP EP

Lommetyveri

EP EP

Nysgerrighed

EP EP

Pletskud

EP EP

Ritualist

EP EP

Skjulte lommer

EP EP

Smed

EP EP

Toxin kriger

EP EP

Bonk

EP EP

Klasse evner

Kampstil

Berserker
Lejesværd
Slyngel
Vogter

Magiskole

Død
Lys
Natur
Tanker
Ændring

Klasse evne 1

EP EP

Klasse evne 3

EP EP EP

Klasse evne 2

EP EP

Klasse evne 4

EP EP EP

Klasse evne 5

EP EP EP EP
